**1、** console.log(a);

var a=12;

function fn(){

console.log(a);

var a=13;

}

fn();

console.log(a);

输出的三次分别是多少

A、undefined 12 13  **B、undefined undefined 12**

C、undefined undefined 13 D、有程序报错

1. console.log(a);

var a=12;

function fn(){

console.log(a);

a=13;

}

fn();

console.log(a);

**A、undefined 12 13**  B、undefined undefined 12

C、undefined undefined 13 D、有程序报错

1. console.log(a);

a=12;

function fn(){

console.log(a);

a=13;

}

fn();

console.log(a); 输出的三次分别是多少

A、undefined 12 13 B、undefined undefined 12

C、undefined undefined 13 **D、有程序报错**

1. var foo=1;   
    function bar(){

if(!foo){// 先提升foo,foo值为undefined,所以!undefined===true

var foo=10;

}  
 console.log(foo); //10

}  
 bar(); 输出的结果是多少

A、1  **B、10** **C、undefined** D、报错

1. var n=0;

function a(){

var n=10;

function b(){

n++;

alert(n);

}

b();

return b;

}

var c=a();

c();

alert(n);

弹出三次的结果分别是什么？

A、1 1 1 B、11 11 0 **C、11 12 0** D、11 12 12

1. var a=10,b=11,c=12;

function test(a){

a=1;var b=2;c=3;

}

test(10);

alert(a); alert(b); alert(c); 弹出的三个值分别是多少？

A、1 11 3 B、10 11 12 C、1 2 3 **D、10 11 3**

7、if(!("a" in window)){ //给window新增键值对，发生在变量提升阶段

var a=1;

}

alert(a);

弹出的a的值是？

A、1 **B、undefined**  C、报错 D、以上答案都不对

8、var a=4;

function b(x,y,a) {

alert(a);

arguments[2]=10;

alert(a);

}

a=b(1,2,3); alert(a); 三次弹出的结果是

A、3 3 4 B、3 10 4 C、3 10 10  **D、3 10 undefined**

9、var foo='hello';

(function(foo){

console.log(foo);//hello

var foo=foo||'world';

// **a && b** : 将a, b转换为Boolean类型, 再执行逻辑与, true返回b, false返回a

// **a || b** : 将a, b转换为Boolean类型, 再执行逻辑或, true返回a, false返回b

console.log(foo);//hello

})(foo);

console.log(foo); 三次分别输出什么？

**A、hello hello hello** B、undefined world hello C、hello world world D、以上答案都不正确

10、var a=9; //0

function fn(){

a=0; //1 //2

return function(b){ return b+a++; }

}

var f=fn()

var m=f(5);alert(m);//5

var n=fn()(5);alert(n); //5

var x=f(5);alert(x);//6

alert(a); 弹出的四次结果？5 5 6 2

A、6 6 7 2 B、5 6 7 3 C、5 5 6 3 **D、以上答案都不正确**